

**Положение  
о Второй городской интерактивной  
метапредметной игре «Детективное агентство-13»  
350-летию города Пензы посвящается**

**I Общие положения**

Одной из задач современной школы является создание условий, оптимальных для развития детской одарённости. Стремительно меняющаяся жизнь ставит перед нами задачу поиска новых подходов в работе с одаренными детьми.

Интерактивная игра для учащихся 9-11 классов предполагает углубление знаний по предметам естественнонаучного цикла и предлагается как одна из форм метапредметного погружения. Она поможет самореализоваться каждому школьнику, а также научиться работать в команде единомышленников.

Вторая городская интерактивная игра «Детективное агентство» проводится Управлением образования и МАОУ многопрофильной гимназией №13 г. Пензы в рамках реализации проекта «Школьная лига РОСНАНО» и посвящена юбилею Сурского края – 350-летию города Пензы.

К участию в игре приглашаются команды школ, заинтересованные во вхождении в «Школьную лигу РОСНАНО», в совершенствовании учебных курсов естественнонаучного профиля, а также курсов «Обучение через предпринимательство», «Живая инновация» и т.д.

Настоящее Положение определяет цели и задачи интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13», порядок ее организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

Интерактивная игра для старших школьников является образовательно-развивающей игрой, способствующей формированию основных компетенций, ориентированной на развитие у детей навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности.

Участниками интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13» являются учащиеся 9-11 классов общеобразовательных учреждений города Пензы.

**II Цели и задачи**

Игра призвана способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей, воспитанию человека, который может решать нестандартные жизненные или учебные задачи, в том числе не относящиеся к строго определенным областям школьных дисциплин, умению старшеклассника работать в команде

Основными задачами игры является:

- раскрытие творческих способностей учащихся;
- выявление уровня владения старшими школьниками универсальными учебными действиями, умений их применять в рамках учебных предметов естественнонаучного цикла, а также устанавливать межпредметные связи;

- воспитание в учениках чувства ответственности за порученное дело, умений сотрудничать при проведении коллективно-творческих дел;
- расширение круга общения школьников города Пензы.

### **III Организация**

Общее руководство игрой осуществляет оргкомитет, утвержденный приказом Управления образования города Пензы, который создается для подготовки и проведения игры.

В разработке заданий игры принимают участие педагогические работники общеобразовательных учреждений города. Задания проходят обязательную экспертизу на соответствие их целям и задачам, возрастным особенностям участников.

Для оценки результатов создается жюри, в состав которого входят специалисты Управления образования, научно-методического центра г.Пензы, педагогические работники общеобразовательных учреждений города.

### **IV Условия участия**

Для участия в интерактивной игре общеобразовательное учреждение до 29.03 2013 года подаёт заявку в оргкомитет. (Приложение №1).

Общеобразовательное учреждение формирует команду из учащихся 9-11 классов. Основные требования к команде:

- ✓ руководитель команды – 1 учитель;
- ✓ численность – 7 человек;
- ✓ капитан – 1 человек (в том числе)
- ✓ название команды; девиз; эмблема;
- ✓ единая форма (или элемент формы);

Сопровождение учащихся осуществляет руководитель команды.

Участие команды в игре финансируется направляющей организацией, оргвзнос составляет 350 рублей с одного человека (обед, кофе-брейк, грамоты, печатная продукция, призы).

### **V Место и дата проведения игры:**

Место проведения: МАОУ многопрофильная гимназия №13 г.Пензы, (Пр. Строителей, 52-а).

Игра проводится в 2 этапа (предварительны, основной).

Предварительный – до **1 апреля 2013г.**

Основной - **9 апреля 2013г.**

### **Предварительный этап:**

В рамках деловой игры «Журналист» («Школьная лига Роснано») до 1 апреля 2013 года каждой команде необходимо подготовить и сдать статью **в электронном виде** или несколько статей для издания их в альманахе «Наша новая школа» №2.

Тема статьи: «Моя школа и бизнес», «Моя школа и промышленный туризм», «Моя школа и компания-ментор», «Моя школа и передовые технологии пензенской индустрии», «Моя школа и производство» и т. д.

### **Требования к оформлению статьи:**

Материалы **в электронном виде** на стандартных листах формата А4. Шрифт Times New Roman, размер шрифта – 12 пт, межстрочный интервал – 1,5. Поля: слева – 25 мм, справа – 10 мм, снизу и сверху – 20 мм. Текст статьи – не более 2 страниц (не считая титульного листа).

В случае представления материалов с нарушением настоящего Положения жюри имеет право отклонить работу от рассмотрения и участия.

### **Основной этап:**

#### **План проведения игры:**

**9.00 – 10.00** – сбор и регистрация участников

**10.00 – 10.15** – торжественное открытие игры

**10.15 – 11.15** – визитная карточка каждой команды «НАНОШКОЛА - наша новая школа» (до 5 минут)

**11.15 – 11.30** – кофе-брейк

**11.30 – 13.30** – интерактивная игра «Детективные агентства» (проводится по заданиям-кейсам «Инновационные технологии Пензенского края». Предполагает знания промышленных предприятий Пензенской области, их продукции, используемые технологии и т.д.

**13.30 – 14.00** – обед

**14.00 – 15.30** - работа по площадкам:

**I** площадка - представление видеороликов «Пензенская область – инновационное пространство».

**II, III, IV** площадки – творческая защита заданий кейсов (предполагает видеопрезентацию) (до 5 минут)

**15.30 – 16.00** - подведение итогов, награждение

**16.00 – 17.00** – круглый стол для руководителей команд с целью рефлексии.

**Домашнее задание:** подготовить видеоролик «Пензенская область – инновационное пространство». По результатам домашнего задания команда получает определённое количество баллов, которое будет суммироваться с баллами, набранными командой на основном и предварительном этапах.

### **VI Подведение итогов и награждение:**

Итоги отдельных этапов и всей игры подводятся членами жюри согласно критериям, разработанным оргкомитетом. Победители и лауреаты игры награждаются дипломами и памятными подарками.



## Приложение 1.

В оргкомитет  
Второй Городской интерактивной  
метапредметной игры  
«Детективное агентство-13»

Заявка  
на участие во Второй городской интерактивной  
метапредметной игре «Детективное агентство-13»

от \_\_\_\_\_.  
(наименование образовательного учреждения)

Просим вас включить в список участников игры команду  
в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		

Руководитель команды:  
Контактные телефоны:  
Рабочий тел.  
Сот.телефон

Ф.И.О. (полностью)

Директор

\_\_\_\_\_

М.П.

(расшифровка подписи)

Заявки на участие в игре подаются в Оргкомитет в письменном виде до 29.03.12 г.

по адресу: 440062, г. Пенза, проспект Строителей, 52а  
или в электронном виде по адресу: gimn13@inbox.ru

**Организационное собрание руководителей команд состоится 26.03.2013 года в 11.00 часов** в МАОУ многопрофильной гимназии №13 г. Пензы (в конференцзале, кабинет № 104, 1 этаж)

За всеми справками обращаться по тел.: **95 – 67 – 13, 95 – 36 – 01**

Куратор проекта «Школьная лига РОСНАНО», координатор игры – зам.директора по НМР – **Жерепа Татьяна Валентиновна (сот. тел. 89603181369)**